

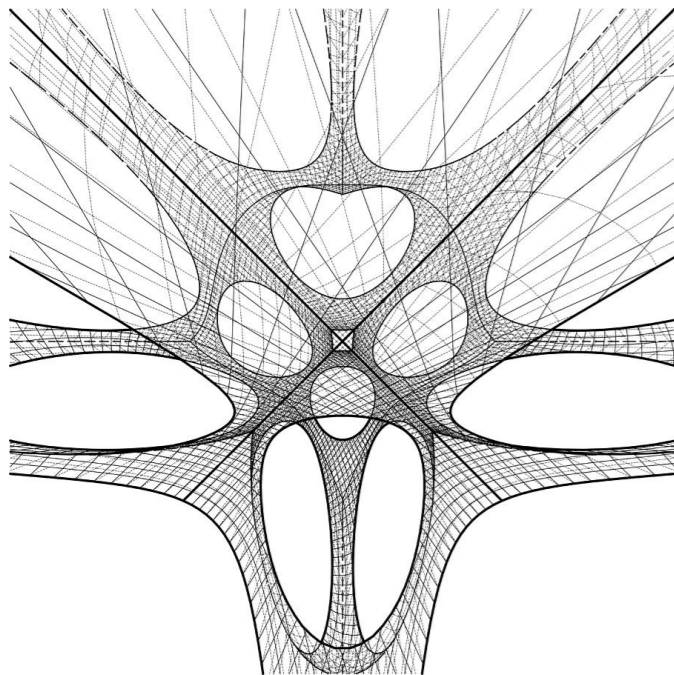
# Images sources:

L'idée est de combiner deux images représentatives de deux géométries différentes: une première avec des lignes fluides et organiques, et une deuxième avec des lignes géométriques organisées suivant un centre et une symétrie

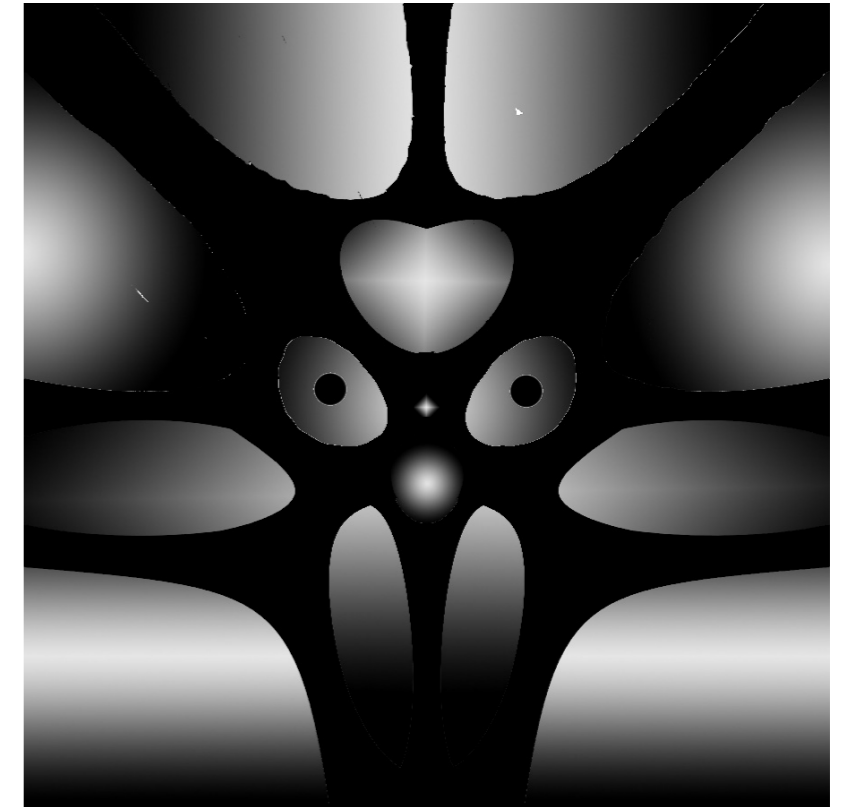


+

=



→



Deep art

Photoshop

# Le modèle 3D grasshopper:

Sur le modèle grasshopper les parallélépipèdes sont obtenus à partir du résultat de l'image deepart. Les cylindres quant à eux, ils sont obtenus à partir l'image Photoshop, dans le but d'avoir une forme organique organisée suivant une centralité et une symétrie.

